

Magyar Kerékpáros Szövetség

Pálya Kerékpáros Szabályzata

2017.01.28.

2. rész Pálya versenyek

Tartalomjegyzék

1. rész Szervezés	2. oldal
2. rész Pálya verseny	3. oldal
1§. Általános rendelkezések	3. oldal
2§. 200 méteres időfutam	5. oldal
3§. Sprint	6. oldal
4§. Egyéni üldöző verseny	10. oldal
5§. Csapat üldöző verseny	12. oldal
6§. Egyéni időfutam verseny	13. oldal
7§. Pontverseny	14. oldal
8§. Keirin	15. oldal
9§. Sprint csapat	16. oldal
10§. Madison	17. oldal
11§. Scratch	18. oldal
12§. Tandem	19. oldal
13§. Stéher	20. oldal
14§. Selejtező	22. oldal
15§. Omnium	23. oldal
16§. Repülő rajtos egy kör	24. oldal
17§. Tempó verseny	24. oldal

1. szervezés

Verseny program

2.1.01 A szervező minden versenyhez készít egy verseny kiírást.

2.1.02 A kiírásnak tartalmaznia kell:

- A verseny típusát (Bajnokság, edző verseny, stb.).
- A verseny speciális szabályait.
- Verseny programját a megfelelő időbeosztással együtt.
- Verseny helyszínét (Millenáris Velodrom)
- Nevezési határidő
- Titkárság helye, nyitva tartása
- Hivatalos ceremóniák idejét
- A versenyigazgató neve, telefonszáma.
- „a versenyzők az UCI és az MKSZ szabályait kötelesek betartani”.
- „a versenybírósgot az MKSZVK jelöli ki”
- Dopping vizsgálat helyszínét. **Titkárság**

2.1.03 A szervező köteles biztosítani egy titkárságot, amely a verseny ideje alatt a csapatok rendelkezésére áll.

2.1.04 A titkárságnak rendelkeznie kell egy másológéppel, lehetőség szerint telefonnal és fax készülékkel.

Eredmények

2.1.05 Az eredményeket a versenyszámok végén ki kell osztani a csapatok részére.

Biztonság

2.1.06 A szervezőnek mindig meg kell győződnie arról, hogy a pálya és a kiszolgáló egységek biztonságosak a résztvevők számára.

2.1.07 A pályán lévő versenyzők maximális száma egy verseny alatt:

- 200 méteres pálya: 20 fő vagy 15 pár
- 250 méteres pálya: 24 fő vagy 18 pár
- 333 méteres pálya: 36 fő vagy 20 pár
- Millenáris (412 m): 40 fő vagy 25 pár

2.1.08 Nemzetközi verseny illetve Bajnokság idején a pályára csak a megfelelő akkreditációs kártyával rendelkező személyek léphetnek be.

2.1.09 Verseny alatt a pályán szigorúan tilos átmenni, ez a tény, büntetést von maga után.

2. Pálya verseny

1§ Általános rendelkezések

Részvétel

2.2.01 A versenyeken minden korcsoportban lehet versenyt tartani. Minden versenyző, akinek a saját korcsoportjában van verseny, csak abban indulhat el.

Versenyzők viselkedése

A versenyzők tartózkodnak minden olyan összejátszástól, mozgástól vagy manővertől, ami gátolja más versenyző mozgását, illetve eltorzíthatja az eredményt. Amíg a versenyző a pályán tartózkodik, nagy odafigyelést kell tanúsítania, és legalább egy kézzel a kormányt kell fognia.

2.2.02 Azt a versenyzőt, aki nem áll rajthoz és ennek okát nem jelezte, a versenybíróóság kizárja a további versenyzéstől az adott versenyszámban.

2.2.03 A versenyzők nem vihetnek magukkal semmilyen olyan tárgyat, ami a versenyzéshez nem szükséges. Nem használhatnak semmilyen zenelejátszó készüléket, illetve semmilyen adó-vevő készüléket sem. A kerékpárra sem lehet semmilyen egyéb tárgyat felszerelni, azokon kívül, amit a verseny szabályzat megkövetel (nem lehet sebesség mérő sem a kerékpárokon).

2.2.04 A versenyzők nem mehetnek huzamosabb ideig a menekülősávon.

2.2.05 A pályán minden esetben kötelező a bukósisak szabályos viselése.

Rajtszámok

2.2.06 A versenyzőknek minden mezőny számban kettő rajtszám viselése kötelező. Időfutam illetve csapat számokban az egy rajtszám viselése engedélyezett. Omnium versenyen minden versenyszámban kettő rajtszám kötelező.

Versenybíróóság

2.2.07 A versenybíróóságot a szervező kérésére az MKSZVK jelöli ki.

Döntő bíró

2.2.08 A versenybíróóság elnöke kijelöl egy döntő bírót a sprint, a pontverseny, a scratch, a madison verseny és a keirin verseny idejére.

Figyelmeztetés, kizárás

2.2.09 Verseny ideje alatt bármilyen szabálysértés esetén, illetve a sportolóhoz méltatlan viselkedés esetén a versenyzőt sárga zászlóval lehet figyelmeztetni, piros zászlóval pedig kizárni a versenyből. Az első figyelmeztetés után a következő figyelmeztetés kizárást von maga után. A versenyzőt a jelzésekről, a rajtszámának mutatásával kell tájékoztatni.

2.2.10 A versenyszámok előtt a kerékpárokat be kell mutatni ellenőrzésre, a versenyszámok után a versenybíróóság bármikor ellenőrizheti a kerékpárokat még egyszer, ha nem felel meg az előírásoknak, akkor a versenyző nem állhat rajthoz, illetőleg utólag kizárható.

Időmérés

2.2.11 Az időmérést ezred másodpercig kell végezni. 200 méter esetén fel kell jegyezni a 100 méter idejét, illetve az időfutam és az üldöző számoknál a körök idejét.

Rajt

2.2.12 A rajtoltatást minden esetben a versenybíróóság végzi el.

2.2.13 Az a versenyző, aki nem fogadja el a verseny szabályozását nem állhat rajthoz.

Verseny leállítása

2.2.14 Az indító bíró dönthet arról, hogy egy hibás rajt esetén leállítja a futamot.

Elismert baleset

2.2.15 Az alábbi esetek lehetnek elismert balesetek:

- Esés
- Defekt
- Kerékpár lényeges részének a törése

2.2.16 Minden egyéb esemény nem elismert balesetnek számít.

2§ 200 méter időfutam

Definíció

2.2.17 A 200 méteres időfutam a sprint vonaltól indul, repülő rajttal, és a célvonalig tart. A verseny eredményét használják a sprintfutamok beosztásához.

Verseny eljárás

2.2.18 Az indulók sorrendjét a versenybíróóság határozza meg.

2.2.19 A versenyző a versenybíró jelzésére indulhat el, amikor az előtte haladó versenyző az időmérésre lendít.

2.2.20 A versenyzőnek lehetősége van a sebesség növelésére a leborítás előtt, a teljes táv a pálya hosszától függ a következő képpen:

- 250 méteres vagy rövidebb pálya: 3,5 kör
- 285 méteres pálya: 3 kör
- 333,33 méteres pálya: 2,5 kör
- 400 méteres vagy hosszabb pálya: 2 kör

2.2.21 Holtverseny esetén az utolsó 100 méter ideje dönt.

2.2.22 Baleset esetén a versenyző újra rajtolhat, de csak egy megismételt rajtra van lehetőség.

3§ Sprint

Definíció

2.2.23 Egy sprint futam 2, 3 vagy 4 versenyző között 2 illetve 3 kör alatt lehetséges.

Rajtolás

2.2.24 A versenyzők beosztása az 2.2.36 cikkely szabályozza.

Sprint verseny

2.2.25 A verseny távja 333,33 méternél rövidebb pályán 3 kör, ennél hosszabb pályán 2 kör.

2.2.26 A győztes versenyző tovább kerül a következő futamba.

2.2.27 A verseny előtt a sorrendet kisorsolják, az 1 számot kihúzó versenyző áll a sprint vonalnál. Az első körben a kezdő versenyző köteles felvezetni a futamot, hacsak a másik versenyző el nem veszi tőle ezt a jogot. Azon futamoknál, ahol két győzelemig tart a verseny, a második futamban az előző futam rajtsorrendje megfordul, a döntő futamban újra kell sorsolni.

Verseny eljárás

2.2.28 A rajtot a versenybíró fogja jelezni.

2.2.29 Az a versenyző, aki a pálya belseje felől rajtol (1-es számú helyről), köteles felvezetni a futamot, hacsak el nem veszik ezt tőle, de ezt nem kényszerítheti rá másik versenyzőre az ellen egyenes felező pontjáig. A futam alatt maximum kétszer állhatnak meg a versenyzők egy futam alatt. A megállás ideje nem lehet több 30 másodpercnél és nem mozoghat a kerékpár hátra felé. A versenybíró utasítást adhat, hogy az elől lévő versenyző haladjon tovább, ha az utasítás ellenére nem halad tovább, kizárható a versenyből, a másik versenyző a futam győztese.

2.2.30 Az utolsó 200 méter illetve a végső sprint előtt a versenyzők kihasználhatják a pálya teljes szélességét, de mindig elegendő helyet kell biztosítani az ellenfélnek ahhoz, hogy ne történjen baleset.

2.2.31 Az utolsó 200 méteren belül, illetve a végső sprint alatt a versenyzőknek maradniuk kell az általuk kiválasztott sávban, nem keresztezhetik kétszer a vonalat, hacsak nincsen legalább két kerékpár előnye.

2.2.32 A versenyzők nem használhatják a menekülő sávot, hacsak nem kényszerül rá. Ilyen esetben vissza kell állnia az eredeti pozíciójába.

2.2.33 Ha a futamban 3 vagy több versenyző van, és az egyik versenyző szabálytalanul segít egy másik versenyzőt, akkor a versenyző kizárásra kerül, és nélküle új futamot kell rendezni.

Verseny leállítása

2.2.34 A versenyt a következő esetekben lehet leállítani:

2.2.34.1 Esés esetén: Ha az esést szándékosan okozta egy versenyző, akkor őt ki kell zárni, a másik versenyző automatikusan tovább jut, több versenyző esetén a vétkes nélkül kell új futamot tartani. Ha az esés nem szándékosan okozza egy versenyző, akkor új futamot kell elrendelni, az okozott versenyző fogja felvezetni a versenyt. Ha az esést egy versenyző sem idézi elő, akkor versenybíróóság dönt arról, hogy új futamot kell tartani, vagy a bukás versenyincidensnek számít.

2.2.34.2 Defekt esetén

2.2.34.3 A kerékpár bármilyen lényeges alkatrészének a törése esetén.

Mind a három esetben a versenybíróóság dönt, hogy kell új futamot tartani, vagy az incidens idején lévő állást tekintik véglegesnek.

2.2.35 Ha olyan szabálysértést vét egy versenyző, amiért új futamot rendelnek el, akkor minden esetben a vétkes versenyző vezeti fel a futamot.

2.2.36 Sprint futamok beosztása:

24 versenyző esetén:

Versenyzők száma	Rendszer	Futam	Besorolás	Győztes	Vesztesek
24	1/16 döntő	1	N1-N24	1A	200 méteres idő alapján besorolva
		2	N2-N23	2A	
		3	N3-N22	3A	
		4	N4-N21	4A	
		5	N5-N20	5A	
		6	N6-N19	6A	
		7	N7-N18	7A	
		8	N8-N17	8A	
		9	N9-N16	9A	
		10	N10-N15	10A	
		11	N11-N14	11A	
		12	N12-N13	12A	
12	1/8 döntő	1	1A-12A	1B1	1B2
		2	2A-11A	2B1	2B2
		3	3A-10A	3B1	3B2
		4	4A-9A	4B1	4B2
		5	5A-8A	5B1	5B2
		6	6A-7A	6B1	6B2
6	Reményfutam	1	1B2-4B2-6B2	1C	200 méteres idő alapján b.
		2	2B2-3B2-5B2	2C	
8	1/4 döntő	1	1B1-2C	1D	
		2	2B1-1C	2D	

		3	3B1-6B1	3D	5-8-ig helyosztó futam
		4	4B1-5B1	4D	
4	1/2 döntő	1	1D-4D	1E1	1E2
		2	2D-3D	2E1	2E2
	két nyert futamig				
4	Döntő	1	1E1-2E1	1. arany	2. ezüst
		2	1E2-2E2	3. bronz	4.
	két nyert futamig				

16 versenyző esetén:

Versenyzők száma	Rendszer	Futam	Besorolás	Győztes	Vesztesek
16	1/8 döntő	1	N1-N16	1A1	B csoport
		2	N2-N15	2A1	
		3	N3-N14	3A1	
		4	N4-N13	4A1	
		5	N5-N12	5A1	
		6	N6-N11	6A1	
		7	N7-N10	7A1	
		8	N8-N9	8A1	
8	1/4 döntő	1	1A1-8A1	1B	5-8-ig helyosztó futam
		2	2A1-7A1	2B	
		3	3A1-6A1	3B	
		4	4A1-5A1	4B	
4	1/2 döntő	1	1B-4B	1C1	1C2
		2	2B-3B	2C1	2C2
	két nyert futamig				
4	Döntő	1	1C1-2C1	1. arany	2. ezüst
		2	1C2-2C2	3. bronz	4.
	két nyert futamig				

B csoport

Versenyzők száma	Rendszer	Futam	Besorolás	Győztes	Vesztesek
8	1/4 döntő	1	1A2-8A2	1D1	13-16-ig helyosztó futam
		2	2A2-7A2	2D1	
		3	3A2-6A2	3D1	
		4	4A2-5A2	4D1	
4	1/2 döntő	1	1D1-4D1	1E1	1E2
		2	2D1-3D1	2E1	2E2

4	Döntő	1	1E1-2E1	9.	10.
		2	1E2-2E2	11.	12.

12 versenyző esetén:

Versenyzők száma	Rendszer	Futam	Besorolás	Győztes	Vesztesek
12	1/8 döntő	1	1A-12A	1B1	1B2
		2	2A-11A	2B1	2B2
		3	3A-10A	3B1	3B2
		4	4A-9A	4B1	4B2
		5	5A-8A	5B1	5B2
		6	6A-7A	6B1	6B2
6	Reményfutam	1	1B2-4B26B2	1C	200 méteres idő alapján b.
		2	2B2-3B25B2		
8	1/4 döntő	1	1B1-2C	1D	5-8-ig helyosztó futam
		2	2B1-1C	2D	
		3	3B1-6B1	3D	
		4	4B1-5B1	4D	
4	1/2 döntő	1	1D-4D	1E1	1E2
		2	2D-3D	2E1	2E2
két nyert futamig					
4	Döntő	1	1E1-2E1	1. arany	2. ezüst
		2	1E2-2E2	3. bronz	4.
két nyert futamig					

8 versenyző esetén:

Versenyzők száma	Rendszer	Futam	Besorolás	Győztes	Vesztesek
8	1/4 döntő	1	1A1-8A1	1B	5-8-ig helyosztó futam
		2	2A1-7A1	2B	
		3	3A1-6A1	3B	
		4	4A1-5A1	4B	
4	1/2 döntő	1	1B-4B	1C1	1C2
		2	2B-3B	2C1	2C2
két nyert futamig					
4	Döntő	1	1C1-2C1	1. arany	2. ezüst
		2	1C2-2C2	3. bronz	4.
két nyert futamig					

6 versenyző esetén:

Versenyzők száma	Rendszer	Futam	Besorolás	Győztes	Vesztesek
6	1/4 döntő	1	1A-6A	1B1	1B2
		2	2A-5A	2B1	2B2
		3	3A-4A	3B1	3B2
3	reménfutam	1	1B2-2B23B2	1C1	5.-6. helyezett
4	1/2 döntő	1	1B1-1C1	1D1	1D2
		2	2B1-2B2	2D1	2D2
két nyert futamig					
4	Döntő	1	1D1-2D1	1. arany	2. ezüst
		2	1D2-2D2	3. bronz	4.
két nyert futamig					

4 versenyző esetén:

Versenyzők száma	Rendszer	Futam	Besorolás	Győztes	Vesztesek
4	1/2 döntő	1	1B-4B	1C1	1C2
		2	2B-3B	2C1	2C2
két nyert futamig					
4	Döntő	1	1C1-2C1	1. arany	2. ezüst
		2	1C2-2C2	3. bronz	4.
két nyert futamig					

4§ *Egyéni üldöző verseny*

Definíció

2.2.37 Két versenyző versenyez ugyanazon a távolságon. A két versenyző a pálya ellentétes oldaláról indul, a győztes az, aki kevesebb idő alatt teljesíti a távot, vagy némely eseteken az, aki utoléri a másik versenyzőt.

A verseny szerkezete

2.2.38 A távok a következők lehetnek:

- Elit: 4 km
- U23: 4 km
- U19: 3 km
- U17: 2 km
- U15: 2 km

- U13: 1 km
- WElit:3 km
- WU19:2 km
- WU17:2 km

2.2.39 A versenyt kétféle képen lehet lebonyolítani:

2.2.39.1 A győztes az, aki a legjobb időt teljesíti.

2.2.39.2 Lehet tartani külön döntőt, ahová a 4 legjobb időt elérő versenyző jut be, az 1. és a 2. a döntőbe, a 3. és a 4. a kis döntőbe kerül.

2.2.40 A kezdő párosítást és besorolást a versenybíró határozza meg.

2.2.41 Ha nincsen a verseny kiírásában külön szabályozva, akkor az utolért versenyzőnek be kell fejeznie a távot, hogy meglegyen az ideje. Az utolért versenyzőnek kellő távolságot kell tartania a gyorsabb versenyző mögött.

2.2.42 Ha a döntő futamban az egyik versenyző utoléri a másikat, akkor a verseny befejeződik, és automatikusan a leköröző versenyző a győztes.

2.2.43 Ha egy versenyző nem áll rajthoz, akkor az ő helyén nem indulhat más, nem lehet módosítani a rajtlistát, a másik versenyzőnek egyedül kell mennie.

2.2.44 Ha egy versenyző elismert vagy el nem ismert baleset miatt nem tudja befejezni a versenyt, akkor új rajtot rendelhet el a versenybíró.

A pálya előkészítése

2.2.45 A kanyarokban a menekülő sávban el kell helyezni 5 méterenként keresztbe egy szivacs csíkot, ami megakadályozza a versenyzőknek az ott közlekedést.

2.2.46 A két rajthelyet jól láthatóan jelezni kell a versenyzők részére.

2.2.47 A pálya két egyenesében a felező vonalnál meg kell különböztetni a versenyzők részére a cél területet, hogy egyértelműen tudják, hogy melyik oldalon található a rájuk vonatkozó célvonal.

2.2.48 Minden megtett kör részidejét mérni kell és fel kell jegyezni.

2.2.49 Mindkét cél területen szükséges egy körszámláló és egy harang.

2.2.50 Minden versenyzőt egy versenybíró, vagy a szervező által biztosított semleges személy fog tartani.

Verseny eljárás

2.2.51 A rajtoltatás mindig a pálya aljáról történik.

2.2.52 Az első kör alatt egy minősített vagy egy nem minősített baleset miatt a futamot le kell állítani és új futamot kell lerendelni. Maximum egy baleset esetén lehet új futamot elrendelni, a második alkalom esetén az elkövetőt ki kell zárni. Ha a baleset nem az első kör alatt következik be, akkor nem kell leállítani a futamot, a balesetet elszenvedett versenyző egyedül fog új futamot teljesíteni. Egy versenyzőnek maximum 2 rajtja lehet.

2.2.53 A versenybíró jelezni fogja, amikor a futam véget ér.

5§ Csapat üldöző verseny

Definíció

2.2.54 Két csapat versenyez ugyanazon a távolságon. A két csapat a pálya ellentétes oldaláról indul, a győztes az, aki kevesebb idő alatt teljesíti a távot, vagy némely eseteken az, aki utoléri a másik csapatot.

A verseny szerkezete

2.2.55 A speciális szabályokat kivéve az egyéni üldözőes verseny szabályai az érvényesek.

2.2.56 A csapatok a férfiak esetén 4 főből állnak, a nőknél 4 főből. Futamonként 1 versenyző cserélhető.

2.2.57 A csapatok rajtsorrendjét és névsorát legkésőbb a verseny előtt egy órával kell a csapatvezetőnek a versenybíróóság részére leadnia.

2.2.58 Az időmérés a csapat 3. versenyzőjének a célvonalon való áthaladására fog történni.

2.2.59 Egy csapat akkor éri hivatalosan utol a másik csapatot, amikor a leköröző csapat 3. tagja utoléri a másik csapatot.

2.2.60 A távok a következők:

- Elit: 4 km
- U23: 4 km
- U19: 4 km
- U17: 3 km
- U15: 2 km
- WElit: 4 km

2.2.61 A versenyt kétféle képen lehet lebonyolítani:

2.2.61.1 A győztes az a csapat, amelyik a legjobb időt teljesíti.

2.2.61.2 Lehet tartani külön döntőt, ahová a 4 legjobb időt elérő csapat jut be, az 1. és a 2. a döntőbe, a 3. és a 4. a kis döntőbe kerül.

2.2.62 Ha egy csapatot a döntő alatt utoléri a másik csapatot, akkor a futamnak vége van és az utoléró csapat a győztes.

2.2.63 A kezdő párosítást és besorolást a versenybíróóság határozza meg.

2.2.64 Ha nincsen a verseny kiírásában külön szabályozva, akkor az utolért csapatnak be kell fejeznie a távot, hogy meglegyen az ideje. Az utolért csapat nem állhat be a másik csapat mögé, illetve a lekerülés idején nem hajthat végre váltást.

2.2.65 Ha egy csapat nem áll rajthoz, akkor az ő helyén nem indulhat más, nem lehet módosítani a rajtlistát, a másik csapatnak egyedül kell mennie.

2.2.66 Ha egy csapat elismert vagy el nem ismert baleset miatt nem tudja befejezni a versenyt, akkor új futamot rendelhet el a versenybíróóság.

A pálya előkészítése

2.2.67 Mindenben megegyezik az egyéni üldöző verseny előkészítésével.

2.2.68 Az időmérés a csapat 3. tagjának első kerekére összpontosul.

Verseny eljárás

- 2.2.69 A csapat tagjai egymás mögött fognak felsorakozni a rajthelyen, a versenyzők között legalább 1 méter távolságot kell hagyni.
- 2.2.70 Az első versenyzőt egy versenybíró vagy a szervező által biztosított semleges ember fogja tartani.
- 2.2.71 Ha egy csapatot a másik csapat készül lekerülni, akkor a lekerülendő csapatnak a versenybírósnak jelezni fogja piros zászlóval, hogy a csapatnak tilos váltania.
- 2.2.72 Minden egyéb eljárás megegyezik az egyéni üldözéssel verseny eljárással.

6§ Egyéni időfutam verseny

Definíció

- 2.2.73 Ez a versenyszám egy adott távon megtett egyéni időfutam verseny, amelyet állórajttal kezdenek a versenyzők.

A verseny szerkezete

- 2.2.74 A rajtsorrendet minden esetben a versenybírósnak határozza meg.
- 2.2.75 A versenyek közvetlen döntőnek számít. Az a versenyző nyer, aki a legrövidebb idő alatt teljesíti a versenyt.
- 2.2.76 Holtverseny esetén a versenyzők azonos helyezési számmal kerülnek be a jegyzőkönyvbe.
- 2.2.77 Ha a versenyt bármilyen okból félbe kell szakítani (időjárás, stb.), akkor az összes versenyzőnek újra kell indulnia.
- 2.2.78 A távok a következők:
- Elit: 1 km
 - U23: 1 km
 - U19: 1 km
 - U17: 500 méter
 - U15: 500 méter
 - U13: 500 méter
 - WElit: 500 méter
 - WU19: 500 méter
 - WU17: 500 méter

Verseny eljárás

- 2.2.79 A kanyarokban a menekülő sávban el kell helyezni 5 méterenként keresztbe egy szivacs csíkot, ami megakadályozza a versenyzőknek az ott közlekedést.
- 2.2.80 A versenyző rajtgépből rajtól, annak hiányában, egy versenybíró illetve a szervező által biztosított semleges ember fogja tartani.
- 2.2.81 A rajtolás mindig a pálya aljáról történik.
- 2.2.82 Egy baleset esetén a versenyző újra rajtolhat. Az új rajtig minimum 10 perc pihenőnek kell lennie, egy versenyző maximum 2 alkalommal rajtolhat újra.

7§ Pontverseny

Definíció

2.2.83 A pontverseny egy olyan mezőny versenyszám, ahol az a versenyző a győztes, amelyik a meghatározott számú sprintek alatt, illetve a körelőnyökből származó pontokból a legtöbbet gyűjti össze.

A verseny szerkezete

2.2.84 A nevezők száma alapján a versenybírók dönthet úgy, hogy a versenyszámból rendez előfutamokat, ahonnan az előre meghatározott számú versenyzők juthatnak tovább.

2.2.85 A sprintek között 2 kilométert megközelítő távnak kell eltelnie (például: 250 méteres pályán 10 körönként, 333,33 méteres pályán 6 körönként, 400 méteres pályán 5 körönként lehet sprint).

2.2.86 A távok bajnokság esetén, illetve maximálisan a következők lehetnek:

- Elit: 40 km
- U23: 40 km
- U19: 25 km
- U17: 15 km
- U15: 10 km
- WElit: 25 km
- WU19:20 km
- WU17:20 km

A sprintek első négy helyezettjét, 5-3-2-1 pontokkal jutalmazza a versenybírók. **Az utolsó hajrá dupla pontozású, tehát 10-6-4-2 pont jár az első négy helyezettnek.** Az a versenyző, amelyik körelőnyt csinál, 20 pont a jutalma. Az a versenyző, amelyik körhátrányt szenved el, 20 pont levonással büntetendő.

2.2.87 Pontazonosság esetén a végső befutó eredménye a döntő.

Verseny eljárás

2.2.88 A verseny rajtjánál a mezőny fele a korláttól indul, a másik felét a pálya aljáról a csapatvezetők rajtoltatják, de ha van elég hely a versenybírók dönthetnek úgy, hogy az összes versenyző a korláttól indul.

2.2.89 A verseny repülőrajttal indul az első „holt” kör után.

2.2.90 A sprintek mindig azonos kör különbséggel lesznek megtartva.

2.2.91 A mezőnynek mindig a legnagyobb létszámú csoportot fogják a versenybírók tekinteni.

2.2.92 Az a versenyző, amely leszakad a mezőnytől és segíti az elmenésben lévő versenyzőt, azt azonnal ki kell zárni a versenyből.

2.2.93 Ha az elmenés a sprint körében éri utol a mezőnyt, akkor az elmenés tagjai megkapják a 20 pontot, viszont a sprintért járó pontokat a mezőny eleje, illetve a következő elmenésben lévő versenyző(k) kapja(k).

2.2.94 A lekörözött versenyzők soha nem állhatnak be az elmenéshez, ezen tény esetén a kört kapott versenyzőket ki kell állítani.

2.2.95 Szabályokat sértő összejátszás esetén az első figyelmeztetés után a versenyzőket ki kell zárni a versenyből.

- 2.2.96 Egy elismert baleset esetén a versenyzőnek lehetősége van 1300 méteren belül visszaállnia arra a helyre ahonnan kiesett, de a következő sprintben nem vehet részt.
- 2.2.97 Az utolsó kilométeren belül a versenyzők nem állhatnak vissza.
- 2.2.98 A mezőny felénél több versenyző bukása esetén a versenyt le kell állítani, és majd ugyanonnan kell a versenyt folytatni.
- 2.2.99 Az utolsó 1000 méteren belül történő elismert baleset esetén a versenyző nem folytathatja a versenyt, de az addig összegyűjtött pontjai alapján értékelve lesz a versenyben. Egyéb esetben minden más versenyző, aki kiállni kényszerül, azt feladottnak fogja a versenybíróság tekinteni.
- 2.2.100 Ha a versenyt bármilyen külső körülmény miatt le kell állítani (időjárás, a pálya sérülése, ami veszélyes a versenyzőkre, stb.), akkor a versenybírók a következők szerint fognak dönteni:

Táv	Döntés		
	Ismétlés ugyanazon napon	Verseny folytatása az addig össze gyűjtött pontokkal	Addig elért eredmények alapján a verseny lezárása
	Megállítás az alábbi táv alatt	Megállítás az alábbi távok között	Megállítás az alábbi táv felett
10 km	8 km	--	8 km
15/16 km	10 km	--	10 km
20 km	10 km	10-15 km	15 km
24/25 km	10 km	10-20 km	20 km
30 km	15 km	15-25 km	25 km
40 km	15 km	15-30 km	30 km

8§ Keirin

Definíció

- 2.2.101 Több versenyző indul, az előre meghatározott módon egy motoros mögött haladva folyamatosan gyorsulnak, majd a motor a vége előtt 600-700 méter között kiáll, innen a versenyzők tovább haladnak és egy sprinttel fejezik be a versenyt.

A verseny szerkezete

- 2.2.102 A versenyben részt vevők előfutamok alapján juthatnak be a döntőbe, ha az indulók létszáma nem több, mint hat akkor rögtön a döntőt lehet lebonyolítani.
- 2.2.103 Az indulókat a versenybírók osztják be az előfutamokba.
- 2.2.104 A verseny távja:

Pálya hossza (méterben)	Körök száma	A motoros kiállásának az ideje
250	6	3
285	5	2,5
333,33	4	2

400	4	2
-----	---	---

2.2.105 A motoros 30 km/h-ról 50 km/h-ig (nők esetén 25km/h-tól 45 km/h-ig) gyorsítja fel a kerékpárosokat a kiállásig.

Verseny eljárás

2.2.106 A rajtsorrendet a versenyzők maguknak sorsolják ki. Az első versenyző áll a pálya belső részén, és egymás felett sorakoznak a rajtvonalon. A versenyzőket a csapatvezetők tarthatják, a rajt pillanatában meglökhetik a versenyzőket.

2.2.107 **A Rajtnál a sorsolás szerinti sorrendben kell beállni a felvezető motor mögé, legalább az első kör megtételéig. Amennyiben ez nem így történik, a futamot vissza fogják löni és a vétkes versenyzőt kizárják.** Az új rajt az eredeti sorrend szerint ismétlődik meg.

2.2.108 **Ha egy vagy több versenyző megelőzi a felvezető motoros első kerekének a legelső pontját, mielőtt elhagyná a pályát, a futamot visszalövik, a vétkes versenyzőt kizárják, és a futamot megisméltik az eredeti sorrend alapján.**

2.2.109 A versenyre a sprint verseny szabályai érvényesek.

2.2.110 A versenyt le kell állítani, ha a versenyzők a motor mögött szabálytalanul helyezkednek, az érintett versenyzőket ki kell zárni, új futamot kell tartani.

2.2.111 Ha az első félkörön belül egy elismert vagy egy el nem ismert baleset történik, azonnal új rajtot kell elrendelni.

9§ *Sprint csapat*

Definíció

2.2.112 A sprint csapat egy olyan versenyszám, ahol a csapat tagjai egy kört mennek, utána kiállnak, az utolsó versenyző, amikor átmegy a felező vonalon, akkor ér véget a versenyző. A férfiaknál 3 fős csapatok vesznek részt, a nőknél 2 fős csapatok indulnak.

A verseny szerkezete

2.2.113 A versenyt kétféle képen lehet lebonyolítani:

2.2.113.1 A győztes az a csapat, amelyik a legjobb időt teljesíti.

2.2.113.2 **Lehet 3 szakaszban rendezni. A selejtezőből 8 csapat jut tovább. Az alábbiak szerint kell a csapatokat párosítani: 4-5; 3-6; 2-7; 1-8. A döntőben 4 csapat vesz részt, a két legjobb idő az 1-2. helyért, aztán a következő két csapat a 3-4. helyért, az 5-8. helyig pedig az előző szakaszban elért idejük szerint sorolják be a csapatokat.**

2.2.114 A verseny távját a csapattagok száma határozza meg (férfiak 3 kör, nők 2 kör).

2.2.115 Döntetlen esetén az utolsó kör ideje alapján kell dönteni.

2.2.116 Ha a döntő futamokban az egyik csapat nem áll rajthoz, akkor a másik csapat automatikusan győz. Ha a csapat rajthoz állásának okát a versenybírók nem fogadják el, akkor az érintett csapatot ki fogják zárni.

2.2.117 A csapatban indulók névsorát a verseny előtt legalább 1 órával le kell adnia a csapatvezetőnek a versenybírók részére, megengedett egy tartalékversenyző megnevezése. Ha nincsen meg a csapat, akkor nem állhatnak rajthoz.

Verseny eljárás

- 2.2.118 A verseny a felező vonaltól indul, a csapatok rajt sorrendjét a versenybíróóság határozza meg.
- 2.2.119 A versenyzők egymás fölött fognak felállni a rajthelynél, 45 fokos szögben eltolva (nem kötelező), az oldalsó távolság 1,5 2 méter között kell lennie.
- 2.2.120 Az a versenyző, aki a pálya belső részén rajtól, egy versenybíró fogja indítani, neki kell az első kört megtenni, a csapat többi tagját sem lehet a rajtnál megtolni.
- 2.2.121 Az első kör megtétele után az első versenyző a pálya felső része felé kiáll a csapat tagjai elől úgy, hogy a többi versenyzőt ne gátolja meg a tovább haladásban. A férfiaknál a második versenyző azonos módon cselekszik a második kör végén, a harmadik versenyző egyedül fejezi be a versenyt. A nők esetén a második versenyző egyedül fejezi be a versenyt.
- 2.2.122 Egy csapatot a versenybíróóság az utolsó helyre fogja sorolni, ha a következő szabályok ellen vétkeznek:
- 2.2.122.1 **Ha a kiálló versenyző első kerekének legelső pontja később keresztezi a felező vonalat, mint a következő versenyző első kerekének legelső pontja.**
- 2.2.122.2 Ha egy versenyző a felező vonal után több mint 15 métert halad a csapat előtt.
- 2.2.122.3 Ha egy versenyző tolja a csapattársát.
- 2.2.123 Új rajt rendelhető el a következő esetekben:
- Egy elismert vagy el nem ismert baleset esetén.
 - Egy elismert vagy el nem ismert baleset gátolja a csapatot a tovább haladásban.
- Egy csapatnak 2 új rajtot lehet engedélyezni.

10§ *Madison*

Definíció

- 2.2.124 A madison egy olyan versenyszám, ahol 2 fős csapatok versenyeznek egymással a versenybe iktatott hajrák pontjaiért. A verseny győztese az a páros, amelyik a legtöbb pontot gyűjti.

Verseny szerkezete

- 2.2.125 **A verseny maximális távja az alábbi táblázat alapján történik.**

Kategória	Versenytáv	Hajrák száma
Elit	50 KM	20
WElit	30 KM	12
U19	30 KM	12
WU19	20 KM	8

- 2.2.126 A páros két tagjának egyforma mezben kell lennie, ugyanazzal a rajtszámmal, de a rajtszámoknak színükben el kell térniük.

2.2.127 A sprintek első négy helyezettjét, 5-3-2-1 pontokkal jutalmazzák a versenybírók. **Az utolsó hajrá dupla pontozású, tehát 10-6-4-2 pont jár az első négy helyezettnek. Az a versenyző, amelyik körelőnyt csinál, 20 pont a jutalma. Az a versenyző, amelyik körhátrányt szenved el, 20 pont levonással büntetendő.**

2.2.128 A helyezéseket az összegyűjtött pontok, dönti el. Pontazonosság esetén a végső befutó helyezése dönt.

Verseny eljárás

2.2.129 A párosok egyik tagja feláll a rajtvonalnál, a versenyzők fele a korlátnál, a másik fele pedig a pálya aljából rajtól, ha a versenyzők elférnek a korlátnál, akkor mindenki rajtolhat a korláttól. A párosok másik versenyzője az ellen egyenes korlátjánál állnak fel. A rajtoló versenyzők megtesznek egy „holt” kört, majd repülőrajttal veszi kezdetét a verseny. Az ellen egyenesben tartózkodó versenyzők nem mozdulhatnak meg a „holt” kör alatt.

2.2.130 A párosok tagjai a kezük érintésével válhatnak.

2.2.131 A sprintekre a pontverseny sprintjeinek a szabályai vannak érvényben.

2.2.132 Egy páros akkor kap körelőnyt, ha az egyik versenyző utoléri a legnagyobb számú mezőnyt, leszakadt párosok versenyzői nem segíthetik az elmenésben lévő versenyzőt, ha ez megtörténik, a párost a versenybírók ki fogják zárni.

2.2.133 Ha az elmenés a sprint körében éri utol a mezőnyt, akkor az elmenés tagjai megkapják a körelőnyt, viszont a sprintért járó pontokat a mezőny eleje, illetve a következő elmenésben lévő versenyző(k) kapja(k).

2.2.134 Azokat a párosokat, akik három kört kapnak, azokat a versenybírók ki fogja zárni.

2.2.135 Ha a páros egyik tagja balesetet szenved, akkor automatikusan a páros másik tagja áll be a helyére, a versenyt semlegesíteni nem fogják a versenybírók.

2.2.136 Ha a páros mindkét tagja balesetet szenved, akkor a versenyzőknek 1 kilométeren belül kell vissza állniuk, az utolsó 1 kilométeren belül nem lehet vissza állni, az érintett párosok az addig elért pontok és az addig elfoglalt pozíció alapján lesznek értékelve.

2.2.137 Ha a párosok több mint a fele esik ki egy baleset alkalmából, akkor a versenyt le fogják állítani, és az addig megszerzett pontok alapján fog folytatódni a verseny.

2.2.138 **Ha a versenyt külső befolyás miatt kell leállítani (például: időjárás, stb.), akkor a következő eljárás lép életbe. Ha a verseny megállítása a táv egy harmada előtt történik (Elit:20km, WElit, U19:10km, WU19:8km előtt), akkor a versenyt újra kell tartani. Ha a versenyt a két harmad után kell leállítani, akkor a versenyt az addig elért eredmények alapján kell lezárni (Elit:40km, WElit, U19:25km, WU19:15km után). ha pedig a leállítás a középső harmadban történik, akkor onnan kell folytatni a versenyt, ahol a leállítás történt (Elit:20-40km, WElit, U19:10-25km, WU19:8-15km között)**

11§ Scratch

Definíció

2.2.139 A scratch verseny egy egyéni verseny, ahol a megadott körszám végén egy sprint befutó alapján történik az eredmények megállapítása.

Verseny szerkezete

2.2.140 A verseny távja a következők lehetnek:

- Elit: 15 km
- U23: 15 km
- U19: 10 km
- U17: 7,5 km
- WElit: 10 km
- WU19: 7,5 km

2.2.141 Előfutamok maximális távja a döntő távjának a kétharmada lehet.

Verseny eljárás

2.2.142 A verseny rajtjánál a mezőny fele a korláttól indul, a másik felét a pálya aljáról a csapatvezetők rajtoltatják, de ha van elég hely a versenybírók dönthetnek úgy, hogy az összes versenyző a korláttól indul. A verseny a „holt” kör után, repülőrajttal indul, de a versenybírók dönthet úgy, hogy a verseny „holt” kör nélkül, álló rajttal indul.

2.2.143 A lekörözött versenyzőknek azonnal ki kell állniuk.

2.2.144 A helyezéseket a végső sprint fogja meghatározni.

2.2.145 Összejátszás esetén a versenybírók kizárhatja a versenyzőket.

2.2.146 A verseny utolsó körét haranggal jelzi a versenybírók.

2.2.147 Egy elismert baleset esetén a versenyzőnek lehetősége van 1300 méteren belül visszaállnia arra a helyre ahonnan kiesett. Az utolsó kilométer alatt a versenyző nem állhat vissza, őket nem lehet értékelni.

2.2.148 Egy tömeges bukás esetén a versenybírók dönt, hogy a versenyt újra kell rendezni, vagy onnan folytatódik, ahol félbe szakadt.

2.2.149 Ha a versenyt külső körülmények miatt kell félbe szakítani, szintén a versenybírók dönt a verseny további sorsáról.

12§ Tandem

Definíció

2.2.150 A verseny a tandem kerékpárral futott sprint verseny, az alábbi speciális szabályokon kívül a versenyszámra a sprint verseny szabályai vonatkoznak.

Verseny szerkezete

2.2.151 Mindegyik pár egy résztvevőnek számít.

2.2.152 A futamok beosztása a 2.2.36 cikkely alapján történik. Egy futamban maximum 3 páros vehet részt.

2.2.153 A verseny időmérésére egy repülőrajtos egy kör szolgál.

2.2.154 A futamok hossza a következő:

- 333,3 méternél kisebb pálya esetén: 6 kör
- 333,3 méteres pálya esetén: 5 kör
- 333,3 méternél hosszabb pálya esetén: 4 kör

- 450 méternél hosszabb pálya esetén: 3 kör

13§ Stéher (motorvezetéses)

Definíció

2.2.155 A stéher olyan versenyszám, ahol minden kerékpáros előtt egy motoros halad.

Motorok és vezetői

2.2.156 A verseny szervezőjének biztosítania kell a szabályozásnak megfelelő számú motort. Mindig 2 tartalék járműnek is rendelkezésre kell állnia.

2.2.157 A versenybíróknak minden esetben ellenőriznie kell a motorokat, ehhez igénybe vehetnek egy szerelőt is, ha szükséges.

2.2.158 A két ellenőrzések után a motorosok csak a verseny idején használhatják, azt a pályáról nem vihetik ki, amíg a versenybíróság nem ellenőrzi őket még egyszer.

2.2.159 A motor vezetőknek rendelkeznie kell licence-vel.

2.2.160 A tartalék motorokat a verseny alatt készenlétbe kell helyezni, hogy bármikor be tudjon állni egy esetleges meghibásodás esetén.

Verseny szerkezete

2.2.161 A verseny hossza lehet idő alapján, ami több mint 1 óra, illetve távolság alapján, ami minimum 25 kilométer.

2.2.162 Az előfutamokat egy napon kell tartani.

2.2.163 Az esetleges előfutamok beosztását a versenybíróság végzi, egy futamban maximum 8 versenyző lehet.

2.2.164 A döntő lehet kétfutamos, ahol a két futam között minimum 30 perc szünet van.

2.2.165 A futamokban az alábbi pontokat kapják a versenyzők:

- 1. 50 pont
- 2. 35 pont
- 3. 25 pont
- 4. 17 pont
- 5. 11 pont
- 6. 7 pont
- 7. 4 pont

2.2.166 A végső sorrendet a pontok összege határozza meg, pontazonosság esetén a gyorsabb futam befutója számít.

Verseny eljárás

2.2.167 A versenyzők csak a sprint vonal felett haladhatnak (a pálya aljától számolva, 2,5 méter magasságra van).

2.2.168 Amelyik versenyző a vonal alatt tartózkodik, azt a versenybíróság kizárhatja.

2.2.169 A versenyző csak felülről előzheti a másik versenyzőt.

- 2.2.170 A versenyzők rajt sorrendjét titkos sorsolás alapján fogják meghatározni (a versenyzők önmaguk húzzák ki a számokat).
- 2.2.171 A döntő második futamának a rajtja az első futam rajt sorrendjének a fordítottja lesz.
- 2.2.172 Minden versenyzőnek a motorosa az egész verseny alatt ugyanaz lesz.
- 2.2.173 A motorosok mennek fel először a pályára, pár kör alatt bemelegítik a motorokat, majd felveszik a versenyzők rajt sorrendjét.
- 2.2.174 A versenyt a versenybírók fogják jelezni, a versenyzőknek egy körük van arra, hogy elfoglalják a helyüket a motorosuk mögött.
- 2.2.175 A verseny utolsó körét csengővel fogják jelezni a végső sorrendet a befutó, illetve a megtett távolság határozza meg.
- 2.2.176 Ha a verseny időre megy, akkor az utolsó percet kell becsöngetni, a verseny végét pisztolylövéssel kell jelezni, és az addig megtett távolság alapján kell eredményt hirdetni. Ebben az esetben nem e célvonalon van a verseny vége, hanem ahol az első versenyző van a lövés pillanatában.
- 2.2.177 Ha egy versenyzőt leköröznek, akkor nem kell kiállnia.
- 2.2.178 Ha egy versenyző 5 kört kap, akkor ki kell állnia a versenyből.
- 2.2.179 Ha a motor vezetőjére vonatkozó büntetések:

büntetés	zászló	fokozat
figyelmeztetés	Zöld	A
500 MH (méter hátrány)	Zöld és sárga	B
750 MH	Sárga	C
Kizárás	Piros	D

	Vétség			1.alkalom	2.alkalom	3.alkalom	4.alkalom
1.	Ha az előtte menő versenyző mögött közlekedik, 10 méteren belül			A	B	C	D
2.	Ha az előzendő versenyző fölött huzamosabb ideig halad			B	C	D	
3.	Ha az előzendő versenyzőhöz közel huzamosabb ideig halad			B	C	D	
4.	Az 1.vétség elkövetése a leelőzött versenyző által			B	C	D	
5.	A 2.és 3. vétség elkövetése leelőzött versenyző által			C	D		
6.	A korlát mellett haladás, ezzel egy előzést akadályozva			C	D		
7.	Belül előzés			D			
8.	Ha a versenyző egy kézzel fogja a kormányt			A	B	C	D

- 2.2.180 Ha egy motor meghibásodik, illetve egy versenyző balesetet szenved az előtt, hogy beállnak a motorok mögé, akkor új rajtot kell elrendelni, ha a versenyzők már beálltak a motorok mögé, akkor 1500 méteren belül van lehetősége a versenyzőnek ugyan abba a pozícióba visszaállnia, ahonnan kiállt.
- 2.2.181 Ha a verseny külső probléma miatt kell megállítani, akkor újra kell tartani, kivétel ez alól, ha az utolsó 10 körben történik, akkor a leállítás pillanatában megtett távolságok alapján lehet eredményt hirdetni.

14§ *Selejtező*

Definíció

2.2.182 A selejtező verseny egy olyan versenyszám, amelyben minden közbenső hajránál az utolsó versenyző kiesik.

Verseny szerkezete

2.2.183 A verseny szerkezetét a speciális szabályozások határozzák meg.

Verseny eljárás

2.2.184 A verseny rajtjánál a mezőny fele a korláttól indul, a másik felét a pálya aljáról a csapatvezetők rajtoltatják, de ha van elég hely a versenybírók dönthetnek úgy, hogy az összes versenyző a korláttól indul. A verseny a „holt” kör után, repülőrajttal indul.

2.2.185 A 333,33 méteres és ennél rövidebb pályákon 2 körönként, a hosszabb pályákon körönként van hajrá.

2.2.186 Minden hajránál az utolsó versenyző hátsó kerekének pozíciója szerint fogják kiállítani. Ha egy vagy több versenyzőt utol érnek, illetve ha egy versenyző kiáll a hajrát megelőzően, akkor ő lesz, akit ki fognak állítani. A versenybírók döntése alapján az utolsó versenyző helyett ki lehet állítani azt a versenyzőt, aki szabálytalanságot követ el (pl.: menekülő sávon előz), a döntést a versenybírók elnökének kell meghoznia. Ha a kiállított versenyző nem hagyja el a pályát, akkor kizárhatja a versenybírók.

2.2.187 A végső sorrendet a kiállítás alapján fogják meghatározni, mégpedig a kiállítás fordított sorrendje lesz a végeredmény.

2.2.188 Az utolsó két versenyző egy sprintet fog végrehajtani, az ő sorrendjüket a kerékpár első kerekének az áthaladása fogja meghatározni.

2.2.189 A körelőny nem számítódik bele a végső sorrendbe.

2.2.190 Ha egy vagy több versenyző balesetet szenved, a versenybírók semlegesíti a versenyt 1300 méterhez közeli körszámig, hogy a versenyzők vissza állhassanak. Ha minden versenyző bukik, akkor a versenybírók 3 perc szünetet rendel el a verseny folytatásáig. A semlegesítést sárga zászlóval fogják jelezni, ez alatt a versenyzők mérsékelt tempóban fognak haladni nem kezhetnek semmilyen akcióban. A semlegesítés végét a versenybírók jelezni fogja és a verseny tovább folytatódik. Ha a versenyzők száma négy alá csökken, akkor nem semlegesítik a versenyt semmilyen baleset esetén sem, az így kiállt versenyzőt a soron következő kiesőnek fogják számítani.

2.2.191 Versenyzők közötti összejátszás esetén az érintett versenyzők kizárhatóak a versenyből.

15§ Omnium

Definíció

2.2.192 Az omnium verseny **négy** versenyszámból áll a versenyzők maximális létszámát a 2.1.07-es cikkely alapján határozzák meg. A verseny **egy** nap alatt bonyolítják le a következő versenyszámokkal:

- Scratch
 - Elit: 10 km
 - Welit: 7,5 km
 - U19: 7,5 km
 - WU19: 5 km
- **Tempó verseny**
 - Elit: 10 km
 - Welit: 7,5 km
 - U19: 7,5 km
 - WU19: 5 km
- Selejtező
- Pontverseny:
 - Elit: 25 km
 - Welit: 20 km
 - U19: 20 km
 - WU19: 15 km

Verseny szerkezete

2.2.193 Két versenyszám között minimum 30 perc pihenőt kell tartani.

2.2.194 **Az a versenyző, aki a Scratch illetve a tempó versenyt esés miatt, vagy az utolsó kilométeren belül történt baleset miatt nem tudott visszaállni, azt a versenybíró a versenyt befejezett versenyzők mögé fogja besorolni.** Az a versenyző, amelyik egy rajtnál nem jelenik meg, a következő versenyszámokon nem vehet részt, őt a versenybíró a versenyt feladottnak fogják tekinteni.

2.2.194/b A versenyszámokban az összetett alapján állnak a versenyzők rajthoz.

Végeredmény

2.2.195 Az első **3** versenyszámban pontot kapnak a versenyzők, az első 40 pontot, a második 38 pontot, a harmadik 36 pontot, stb. A 21. versenyzőtől mindenki 1-1 pontot kap.

2.2.196 A pontversenyt minden versenyző az addig összegyűjtött pontjaival kezdi meg, és ehhez gyűjti az ott megszerzett pontokat. **A pontverseny pontozása megegyezik a normál pontverseny pontozásával.**

2.2.197 Az a versenyző nyeri meg az omnium versenyt, akinek a legmagasabb a pontszáma a pontverseny végén.

2.2.198 Pontazonosság esetén a végső befutó dönt.

16§ *Repülő rajtos egy kör*

Definíció

2.2.199 A repülő rajtos egy kör olyan verseny, ahol a versenyzők egy repülő rajttal teljesítenek egy kört, a versenyszám az omnium verseny besorolására szolgál. A távolság nem lehet több 250 méternél.

Verseny eljárás

2.2.200 A rajtsorrendet a versenybíróóság fogja meghatározni.

2.2.201 A versenyző a versenybíró jelzésére fog elindulni.

2.2.202 A verseny teljes hosszát a lendítő körökkel együtt a pálya hossza alapján fogják meghatározni:

- 250 méter vagy annál rövidebb: 3,5 kör
- 285 méteres: 3 kör
- 333,33 méteres: 2,5 kör
- 400 méter vagy annál hosszabb: 2 kör

2.2.203 Idő azonosság esetén az utolsó 200 méter ideje dönt.

2.2.204 Baleset esetén minden versenyzőnek egy új rajtra van lehetősége.

17§ *Tempó verseny*

Definíció

2.2.205 A tempó verseny, egy olyan mezőny verseny, ahol minden körben az első versenyző szerez pontot.

Verseny eljárás

2.2.206 A tempó versenyszabályait tekintve megegyezik a pontverseny szabályaival, kivéve a specifikus részleteket.

2.2.207 A verseny neutrál körrel kezdődik.

2.2.208 Az első 5 kört követően minden körben az első helyezett versenyző 1 pontot kap.

2.2.209 Az a versenyző, aki körelőnyt ér el, **20 pontot kap** ~~4 pontot kap~~. A lekörözött versenyzőnek ki kell állnia, és a befejezést követően az utolsó célba érkezett versenyző mögé fogják besorolni.